## Частное общеобразовательное учреждение «Центр непрерывного образования» (ЧОУ «ЦНО»)



# ПОЛОЖЕНИЕ О КОНКУРСЕ НА ЛУЧШИЙ ДИЗАЙН-ПРОЕКТ ИНТЕРАКТИВНОГО ЕСТЕСТВЕННОНАУЧНОГО МУЗЕЯ «ЭВРИКА» ЧАСТНОГО ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ «ЦЕНТР НЕПРЕРЫВНОГО ОБРАЗОВАНИЯ»

#### **РАЗРАБОТАНО**

Заместитель директора по организации и развитию образования

Е.В. Бушуева

Введено в действие приказом от 14.10.2019 г. N 346

#### 1. Общие положения

- 1.1. Частное общеобразовательное учреждение «Центр непрерывного образования» (далее ЧОУ «ЦНО») совместно с филиалом ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находка (далее филиал ВГУЭС) проводят конкурс на лучший дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика» (далее музей). Интерактивный естественнонаучный музей «Эврика» это ресурсный центр с современным оборудованием и образовательными технологиями. Экспонаты наглядно продемонстрируют процессы, происходящие в природе, взаимодействие природы и общества, развитие естественнонаучных дисциплин.
  - 1.2. Конкурс проводится в один этап в номинациях:
  - «Дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»;
  - «Фирменный стиль интерактивного естественнонаучного музея «Эврика».
- 1.3. Победители конкурса получают право дальнейшей разработки и реализации проекта.
- 1.4. Организаторы и партнеры конкурса могут учреждать специальные премии и призы для участников конкурса.
- 1.5. Цели конкурса: сформировать архитектурно-художественное решение экспозиции музея.
  - 1.6. Основные задачи конкурса:
- выявить художественные, эстетические и функциональные возможности предлагаемого помещения для последующего создания музейного пространства;
- разработать рациональное и функциональное зонирование, размещение и оформление объектов экспозиции;
  - привлечь внимание общественности к созданию музея;
  - поддержать новаторские идеи при создании музейного пространства.
  - 1.7. Организаторы конкурса:
- Частное общеобразовательное учреждение «Центр непрерывного образования»;
  - филиал ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г. Находка.
- 1.8. Факт представления работ на конкурс означает согласие автора (авторов) на экспонирование работ на церемонии награждения, а также на публикации в СМИ по усмотрению организаторов конкурса.

#### 2. Участники конкурса

- 2.1. Конкурс является открытым. К участию в конкурсе приглашаются обучающиеся, сотрудники ЧОУ «ЦНО» и филиала ВГУЭС, родители (законные представители) обучающихся ЧОУ «ЦНО» и филиала ВГУЭС, а также все заинтересованные лица.
- 2.2. Участником конкурса может стать как отдельный дизайнер, так и авторский коллектив.
  - 2.3. Возрастной ценз для участников конкурса не устанавливается.
- 2.4. Один участник может подать на конкурс неограниченное количество проектов.

#### 3. Регистрация участников конкурса

- 3.1. Для организации конкурса формируется оргкомитет, который осуществляет подготовку и проведение конкурса в соответствии с настоящим положением. В состав оргкомитета входят сотрудники ЧОУ «ЦНО» и филиала ВГУЭС (приложение  $N_2$  1).
  - 3.2. Оргкомитет конкурса:

- осуществляет прием и регистрацию конкурсных материалов;
- обеспечивает разработку критериев оценки конкурсных материалов;
- информирует средства массовой информации о проведении конкурса;
- организует церемонию награждения.
- 3.3. Желающие участвовать в конкурсе направляют в адрес оргкомитета конкурса по почте, факсу, электронной почте или лично заявку на участие по форме согласно приложения № 2 к настоящему положению.
  - 3.4. Участие в конкурсе бесплатное.
- 3.5. Регистрация всех членов авторского коллектива не требуется. Подавший заявку и зарегистрированный участник является ответственным представителем всего авторского коллектива.
- 3.6. Оргкомитет уполномочен координировать проведение конкурса и оказывать содействие его участникам. Участник может обращаться по вопросам получения Положения о конкурсе, за любыми дополнительными разъяснениями в оргкомитет конкурса. Все заявки на участие в конкурсе регистрируются только в оргкомитете конкурса.

Адрес Организационного комитета конкурса: 692902, Приморский край, г.Находка, ул. Озерная 2, , e-mail: <a href="mailto:choucno@yandex.ru">choucno@yandex.ru</a>.

Координатор конкурса: Бушуева Екатерина Владимировна, заместитель директора по организации и развитию образования, телефон 8(4236) 63-43-77 (доб.117).

#### 4. Сроки проведения, номинации конкурса

**4.1.** Начало конкурса – 15 октября 2019 г.

Срок подачи заявок на участие в конкурсе – до 30 октября 2019 г.

Срок представления работ - до 10 ноября 2019 г.

Оглашение результатов и награждение победителей конкурса - 15 ноября 2019г.

- 4.2. Конкурс проводится в двух номинациях в один тур. В номинации «Дизайнпроект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика» представляются проектные решения, демонстрирующие оригинальные и функциональные идеи в организации пространства музея, а также проекты экспонатов музея.
- 4.3. В номинации «Фирменный стиль интерактивного естественнонаучного музея «Эврика» представляются проектные решения, демонстрирующие оригинальные и функциональные идеи фирменного стиля будущего музея (логотип, элементы оформления и т.д.).
- 4.4. Лучшие конкурсные работы будут опубликованы в СМИ и на электронных ресурсах организаторов конкурса.

#### 5. Требования к представляемым проектам

На конкурсе рассматриваются проектные дизайнерские решения, демонстрирующие оригинальные и функциональные идеи, удовлетворяющие следующим требованиям:

- 5.1. Дизайн-проект может быть выполнен в любом стиле.
- 5.2. В проектах приветствуются любые формы неординарного использования материалов, представленных организаторами конкурса, нестандартные идеи.
  - 5.3. Основные критерии оценки дизайн-проектов:

- профессионализм, способность творческого осмысления задач и цели конкурса;
  - композиционное и художественное единство, целостность общего решения;
  - эргономичность и удобство функциональной организации пространства;
  - экологичность используемых материалов и технологий;
- аргументированный выбор используемых материалов в контексте общей объемно-пространственной композиции;
- оригинальность, технологичность и гармоничность принятых дизайнерских решений.
- 5.4. На конкурс предоставляется эскизный проект: рисунок, компьютерная графика 2D или 3D-визуализация интерьера (схема помещений с указанием используемых в проекте материалов, конструкций и технологий; графические изображения интерьера музея, мебели и оборудования и т.п.).

#### 6. Состав представляемых материалов и требования к их оформлению

- 6.1. В состав представляемых на конкурс материалов должны входить:
- текст, в сжатой, емкой форме раскрывающий главную идею, концепцию предложенного решения, отражающего авторское видение темы
- схема помещений с указанием используемых в проекте материалов, конструкций и технологий, дата проектирования;
- графические изображения интерьера музея, дающее необходимое представление о предлагаемом архитектурно-художественном решении, с отдельным показом оригинальных деталей, дизайнерский решений, мебели и оборудования.

#### 7. Представление проектов на конкурс

7.1. Все зарегистрированные участники конкурса направляют разработанные проекты не позднее 10 ноября 2019 года.

Проекты могут быть лично переданы либо отправлены по почте авторами в оргкомитет по адресу: 692902, Приморский край, г. Находка, ул. Озерная 2, e-mail: <a href="mailto:choucno@yandex.ru">choucno@yandex.ru</a>.

- В случае отправки проектов по почте необходимо уведомить об этом по телефону 8(4236) 63-43-77 (доб.117).
- 7.2. Направленные почтой конкурсные проекты должны поступить в адрес организатора смотра-конкурса не позднее срока, указанного в условиях конкурса.

#### 8. Жюри

- 8.1. Для рассмотрения и оценки конкурсных проектов, определения победителя и двух лауреатов в каждой номинации формируется жюри.
- 8.2. Состав жюри будет объявлен участникам после завершения регистрации участников конкурса.
  - 8.3. Жюри проводит работу с соблюдением конфиденциальности.
- 8.4. Жюри вправе отклонить от рассмотрения следующие проекты: присланные по почте или переданные в оргкомитет конкурса после установленного срока; не соответствующие требованиям.
- 8.5. Решение жюри конкурса принимается большинством голосов присутствующих на заседании членов жюри путем открытого голосования. Заседание жюри конкурса считается правомочным, если на нем присутствуют две трети от списочного состава его членов.

- 8.6. Жюри имеет право не определять победителя и лауреатов, если ни одна из работ, представленных на конкурс, не соответствует требованиям к представляемым проектам.
  - 8.7. Решение жюри является окончательным.

#### 9. Подведение итогов и завершение конкурса

- 9.1. Публичное оглашение имен победителей и лауреатов конкурса состоится на торжественной церемонии награждения. О дне проведения церемонии будет сообщено дополнительно всем участникам конкурса.
- 9.2. Проекты победителей и лауреатов конкурса остаются в распоряжении организаторов, их авторы сохраняют за собой авторские права на эти проекты.
- 9.3. Победители конкурса получает право дальнейшей разработки и реализации проекта.
- 9.4. Победители и лауреаты конкурса награждаются дипломами и памятными призами.

Приложение № 1 к положению о конкурсе на лучший дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»

## Состав оргкомитета конкурса на лучший дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»

- 1. Шкуратская Марина Владимировна, директор ЧОУ «ЦНО»
- 2. Патюкова Елена Александровна, директор филиала ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г.Находка
- 3. Бушуева Екатерина Владимировна, заместитель директора ЧОУ «ЦНО» по организации и развитию образования
- 4. Новикова Людмила Владимировна, заместитель директора по учебно-научной работе филиала ФГБОУ ВО «ВГУЭС» в г.Находка

Приложение № 2 к положению о конкурсе на лучший дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»

оргкомитет конкурса на лучший дизайн-проект										
интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»										
ФИО (полностью) участника конкурса										
(для авторских коллективов указать данные одного из авторов)										
место работы (учебы), для сотрудников и обучающихся										
контактная информация (телефон, E-mail)										

### Заявка на участие в конкурсе на лучший дизайн-проект интерактивного естественнонаучного музея «Эврика»

Γ	Ірошу	допустить	меня	К	участию	В	конкурсе	на	лучший	дизайн-проект
интерактивного естественнонаучного музея «Эврика».										

С Положением о конкурсе и правилами его проведения ознакомлен(а).

				<u> </u>	»	2019
	/		/			
Подпись	/ —————————————————————————————————	милия, инициалы	_/			